

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 20003. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Baharuddin dan Esa N. W. 2008. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Budiono. 2010. *Media Pembeelajaran*. <http://id.wikipedia.org/wiki/> (diakses 2011 Desember jam 20.32 WIB)
- Dessy, Anwar. (2001). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Surabaya: Karya Abditama
- Dimiyati dan Mudjiono. 2002. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Firdaus, Muhammad. 2010. “*Model-Model Pembelajaran*” (online). <http://www.muhfida.com>. (diakses pada 1 Desember 2011 jam 10.35 WIB).
- Hamalik, Oemar. 2008. *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Handayani, Fitri. 2009. *Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Game Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas VII SMP Negeri 1 Purwodadi Kabupaten Pasuruan Pada Materi Keragaman Bentuk Muka Bumi*. Jurnal penelitian kependidikan.
- Hartini. 2011. *Penggunaan Cooperative Learning STAD Untuk Meningkatkan Kemampuan Siswa Dalam Materi Elastisitas Pada Siswa Kelas X 8 SMA Negeri 1 Pekalongan Tahun 2009/2010*. Pedagogik Jurnal Pendidikan Dasar dan Menengah
- Hisyam Zaini, Bermawiy Munthe, dan Sekar Ayu Aryani. 2008. *Strategi Pembelajaran Aktif*. Yogyakarta: CTSD (Center for Teaching Staff Development).
- Masnur Muslich. 2009. *Melaksanakan PTK Itu Mudah (Classroom Action Reseach) Pedoman Praktis bagi Guru Profesional*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Mulyasa, Encong. 2002. *Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Bandung: Rosda Karya.

- Natlina, Mariana. 2005 upaya Peningkatan Hasil Belajar Biologi Melalui Pembelajaran Kooperatif dengan Pendekatan Struktur Di Kelas 17 SLTP Negeri 20 Pekanbaru. *Jurnal Biogenesis*.
- Robert. E, Salvin. 2008. *Cooperative Learning, Teori, Riset, dan Praktik*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Rohmawati. 2012. *Penggunaan Education Game Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Biologi Konsep Klasifikasi Makhluk Hidup*. Jurnal Pendidikan IPA Indonesia.
- Sagala, Syaiful. 2003. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Sanjaya, Wina. 2006. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, Nana. 2005. *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sudrajad, Ahmad. 2010. "Media Pembelajaran" (online), <http://www.ahmadsudrajat.wordpress.com>, (diakses pada 1 desember 2011 jam 10.04 WIB).
- Suharsimi Arikunto. 2007. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Supardi. 2006. *PTK Beserta Sistematika Proposal dan Laporannya*. Jakarta: Bina Aksara.
- Triyani, Nur Arifah. 2009. *Model Pembelajaran Tipe Teams Gamre Tournament (TGT) Sebagai Upaya Meningkatkan Keaktifan Belajar Matematika Siswa Pada Pokok Bahasan Peluang dan Statistika di SMP Negeri 4 Depok Yogyakarta Kelas IX C*. Skripsi: Jurusan Matematika FMIPA UNY. (naskah tidak diterbitkan)
- Uno. B, Hamzah . 2007. *Model Pembelajaran (Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Usman, Moh. User. 2002. *Menjadi guru profesional*. Bandung: Remaja Rosdakarya